



## Torneo hearthstone

**Modalidad del torneo:** 1 vs 1

**Plataforma:** PC

**Número mínimo de equipos:** --

**Número máximo de equipos:** 16

**Inscripción:** Gratuita

---

## Fases

Primera fase (online):

Se conformará un sistema de brackets (Winners y Losers), los jugadores irán avanzando por el bracket de winners a medida que vayan consiguiendo victorias hasta quedar únicamente 2 jugadores. Por el bracket de Losers continuarán los jugadores que perdieron la primera ronda y los que vayan perdiendo durante el transcurso del bracket de Winners. Cualquier derrota dentro del bracket de Losers supondrá la eliminación inmediata del jugador derrotado. El final del bracket de Losers llegará cuando sólo queden 6 clasificados.

**Segunda fase (presencial):**

Con los 8 jugadores clasificados según la imagen de la fase anterior tendrá lugar la segunda fase. Se jugará en formato suizo después de la cual quedarán 4 jugadores para disputar la fase final.

Los jugadores que consigan alcanzar 2 victorias tanto 2-0 como 2-1 serán los finalistas del Torneo y tendrán el derecho a disputar la fase final.

### Fase final (presencial):

Se jugará como una fase de grupos donde sólo puede quedar un vencedor. Será un bracket de Winner/Loosers pero sólo con 4 participantes.

## Reglas específicas

### Primera fase:

Serán enfrentamientos al mejor de 5 (Bo5), los jugadores deberán presentarse al Torneo con 4 clases y se les baneará una de ellas. El formato será Conquest, es decir, el jugador que gane la primera partida elimina esa clase y tendrá que ganar con las restantes, el rival que ha perdido podrá cambiar de clase o repetir la misma con la que ha iniciado, así hasta completar 3 victorias con los 3 distintos mazos que tiene.

Para hacer la fase de picks y bans se deberá utilizar esta web: <http://www.deckselect.eu/> donde tendréis que introducir vuestro battletag seleccionar 4 clases y compartir el enlace con vuestro rival para realizar un ban. De esta página también es importante hacer una captura para demostrar que los mazos usados son con los que se ha realizado esta fase.

Quedan totalmente prohibidas las faltas de respeto por chat e insultos, las cuales pueden llevar a la eliminación directa del jugador que las cometa.

Tanto los resultados de las partidas como las capturas realizadas de los mazos en el menú de desafío y los picks y bans en cada ronda deberán mandarse al correo: [hearthstone@telecolanparty.org](mailto:hearthstone@telecolanparty.org) con el asunto Primera fase: Nombre1 vs Nombre2

### Segunda fase y fase final:

Al ser esta fase presencial no será necesario mandar ninguna información por correo, no obstante será necesario hacer capturas para mostrarlas al final de cada ronda para que no haya problemas y realizar la fase de picks y bans al igual que en la primera fase.

La segunda fase será Bo3 donde antes de cada enfrentamiento seleccionareis 3 para que vuestro rival banee uno. La fase final ya con 4 jugadores volverá a ser Bo5 igual que la fase online.

## Reglas del jugador

1. Todos los jugadores deberán estar conectados al menos 5 minutos antes de la hora de comienzo de las partidas online y 10 min antes en caso de partidas presenciales.
2. La organización establecerá un horario. Si los jugadores enfrentados se ponen de acuerdo podrán adelantar un partido con la autorización de la organización en caso la fase online.
3. Cada jugador deberá proporcionar en la inscripción su battletag.
4. Solo se permite una inscripción por persona.
5. Los jugadores deberán ser mayores de edad y miembros de la UPCT a fecha de la inscripción.
6. Las siguientes acciones serán consideradas como desleal:
  - El uso de cualquier programa para hacer trampa.
  - Cualquier desconexión intencionada.
  - El uso de cualquier configuración que exceda las configuraciones standard y permitidas.
  - Comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (ej: gritar), inapropiado y/o acciones no profesional dirigidas a otro jugador u organizador.

**Cualquiera de estas acciones dentro o fuera de la partida hacia un jugador, organizador o cualquier persona referida al staff puede llevar a la descalificación del equipo en el torneo.**

## Desconexiones y uso de la pausa

Si se produce un problema de desconexión es decisión del jugador que no ha cometido la falta la de decidir si obtiene la victoria por desconexión de su rival o de volver a repetir el partido.

## Inscripción

La inscripción se hará únicamente a través del portal del servicios de la UPCT. <https://uxxiportal.upct.es>. Es obligatorio rellenar de forma precisa toda la información solicitada en la inscripción.

## Temporización

- Apertura de inscripciones: 18 de Septiembre de 2017
- Cierre de inscripciones: 30 de septiembre de 2017
- La fase no presencial se desarrollará entre el 2 y 8 el de Octubre
- La fase presencial se desarrollará en la Gaming Room de UPCT eSports en una jornada aún por determinar.

La organización podrá usar este torneo en forma de captación para la nueva temporada 2017/2018 del club UPCT Sports, siendo requisito fundamental formar parte de la Universidad Politécnica de Cartagena en el vigente curso 2017/2018.

**La organización se reserva el derecho a modificar las bases del torneo hasta el inicio del mismo. El desconocimiento de las bases del torneo no exime de su cumplimiento.**